

# P.Y.G.

## Pretty Young Girl

8+  
age

3-4  
players

20  
min

P.Y.G. (Pretty Young Girl) では、周囲から彼女に関する情報を収集し、彼女のココロに最も近づく事が出来たプレイヤーが、彼女から好意を受け取り、勝者となります。

### 内容物

キャラクターカード [24枚]

裏1×4枚、裏2×5枚、裏3×5枚、裏4×5枚、裏5×5枚 ※裏面参照  
ココロが高まるイベントと、それに参加していた彼女のココロの状態を表しています。

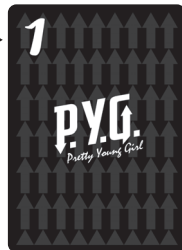


【表】

左上に記されている数字は、彼女のココロの状態を表しています。数字が大きいほど彼女のココロが高い状態を示しています。

左下に記されているハートは、イベントの持つポテンシャルの高さを表しています。

左上に記されている数字は、イベントの持つポテンシャルの高さを表しています。数字が大きいほどココロのあがる可能性の高いイベントとなります。



【裏】

ハートコマ [12個]

彼女の好意を表しています。

### ゲームの準備 (4人で遊ぶ場合)

- ①ハートコマ3個を場の中央に置き、残ったコマは脇に置いておきます。(このゲームでは使いません)
- ②キャラクターカードを裏向きにした状態で、5枚ずつ各プレイヤーに配ります。プレイヤーはキャラクターカードの表側を他の人から見えないようにし、かつ裏側の数字が他のプレイヤーから見えるようにして持ちます。
- ③残ったキャラクターカードは裏にしたまま、場の中央に置き、一番上のキャラクターカードのみ表向きにし、一番上に置きます。

ハートコマ



キャラクターカード



### 勝利条件

手札に残った最後の1枚が、場の中央に開示されているキャラクターカードの数字に最も近づいたプレイヤーの勝ちとなります。

### ゲームの流れ

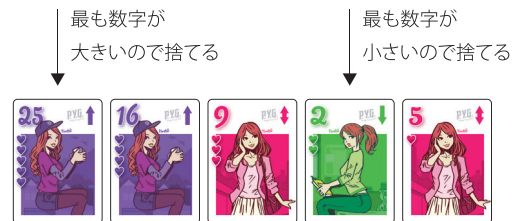
1番最近デートをしたプレイヤーが最初のスタートプレイヤーとなり、下記の手順を反時計回りの順番で、それぞれの手札が1枚になるまで行うことで進行します。

#### ①彼女に関する情報の収集

反時計回りに見て、隣のプレイヤーの手札からキャラクターカード1枚を取る。

#### ②彼女に関する情報の整理

手札の中で最も数字の大きなキャラクターカードと、最も小さなキャラクターカードをそれぞれ1枚ずつ、自分の前に裏向きにして捨てる。



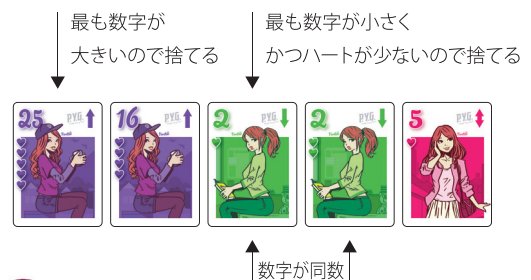
#### ※数字が同数だった場合

最も大きい数字が重複した場合⇒ハートの数がより多いカードを捨てます。



#### ※数字が同数だった場合

最も小さい数字が重複した場合⇒ハートの数がより少ないカードを捨てます。



ココロが一番高まっているわたしと  
ココロが一番落ち込んでいるわたしを知ったうえで  
その間にある、本当のわたしのココロを  
知ろうとしてくれるのね。

裏面に続く

